

Gaming Meets X -haaste –työpaja 17.9.2019

Ryhmä 3

Ryhmän kokoonpano:

Silja Vatunen, palvelusuunnittelija	Precond Oy
Heli Lepistö, sosiaalialan lehtori	SAMK
Minna Huhtala, sosiaalialan lehtori	SAMK
Ollipekka Kivin, projektitutkija / yrittäjä	SAMK / Solki-live -palvelu
Minka Leino-Holm, projektisuunnittelija	Satakunto-hanke

PALVELUIDEA

Ideoimamme Ekasteppi-palvelu on kokonaisuus, jossa yhdistyy vaikeassa asemassa olevien kannustaminen liikkumaan, heidän työ- ja toimintakykynsä tukeminen, yritysysteistyö, yhteiskehittäminen / palvelumuotoilu sekä pelillisuus.

Satakuntalaisia tulee aktivoida liikkumaan enemmän. Vain 20 % aikuisista liikkuu tarpeeksi. Kokemuksen toimivaksi osoittama työyhteisön tuki ja ryhmäpaine puuttuvat monilta, mm. työelämän ulkopuolella olevilta ja pienyrittäjiltä.

KOHDERYHMÄ

Ryhmämme näki tärkeäksi erityisesti vaikeassa asemassa olevien satakuntalaisten / porilaisten kannustaminen ja tukeminen liikuntaan sekä oman hyvinvoinnin edistämiseen. Kohderyhmään kuuluu mm. syrjäytymisvaarassa olevia, sosiaalisessa kuntoutuksessa olevia, osatyökykyisiä ja pitkäaikaistyöttömiä ihmisiä.

Yhteisön tuen puuttumisen lisäksi tämän kohderyhmän ansiotulo on usein matala, eikä liikuntaan ei ole käytettävissä ylimääräistä rahaa. Pienikin maksu voi olla liian korkea kynnys.

PALVELUN OMINAISUUDET

Ekasteppi-palvelussa asiakkailta on mahdollisuus esimerkiksi:

- Saada käyttöönsä aktiivisuusranneke oman liikkumisen seuraamiseksi ja todentamiseksi
- Täyttää aktiivointiehto ("aktiivimalli") vaihtoehtoisella, omaa hyvinvointia tukevalla tavalla
- Saada käyttöönsä liikunta-/hyvinvointivalmentajan neuvot tehtyään tietyn määrän suorituksia
- Löytää muita oman hyvinvoinnin edistämistä kiinnostuneita palveluun liittyvän sovelluksen kautta
- Osallistua osaamisensa / kiinnostuksensa mukaan palvelumuotoiluprosessiin, jonka lopputuotteena on esim. peli tai sovellus, joka palvelee kohderyhmää
- Saada kattava käsitys omasta osaamisesta palvelumuotoiluprosessiin liittyvän osaamiskartoituksen avulla

KUMPPANUUDET

Ekasteppi-palvelu perustuu vastuunsa kantavien yritysten kanssa tehtävään yhteistyöhön. Yritykset voivat esimerkiksi tarjota palvelun piirissä oleville ilmaisia / todella edullisia käyntejä, sponsoroida kohderyhmälle hankittavia aktiivisuusrannekkeita tai olla mukana pelin / sovelluksen luomiseen tähtäävään palvelumuotoiluprosessiin.

Kohderyhmää voi olla vaikea tavoittaa. Aikuissosiaalityö toimii tärkeänä yhteistyökumppanina. Mahdollisina muina kohtaamispaikkoina mm. kirjasto, matalan kynnyksen toimintapaikat tai TE-toimiston järjestämät infotilaisuudet.